



Formation : Adobe Xd : concevoir, collaborer & prototyper

Prix : 1.500 HT€

Prochaine date : 28-29 Juin 2018

Lieu : 11 rue de Rome, 75008 PARIS

Planning annuel :

2018 : 28-29 juin | 19-20 juillet | 27-28 septembre | 22-23 octobre |

13-14 décembre |

Toutes nos formations sont disponibles en Intra. Contactez-nous pour plus de renseignements.

Retrouvez cette formation sur notre site web : <http://training.ux-republic.com/course/adobe-xd-concevoir-collaborer-prototyper/>

Objectif de la formation

Adobe Xd est le dernier né des logiciels de la suite Adobe Creative Cloud. Avec un positionnement original sur le marché, il s'intègre parfaitement dans la suite CC. D'une prise en main immédiate, il offre de nombreuses possibilités de collaborations entre Designers, chefs de projet ou Product Owner. Un outil puissant pour concevoir simplement des prototypes rapides. Il a, enfin, l'avantage d'être disponible sur PC & Mac.

Go from concept to prototype faster with Adobe XD, the all-in-one UX/UI solution for designing websites, mobile apps, and more. With smooth, powerful performance, it's easy to deliver experiences that work and feel as good as they look on any screen. Team Adobe

Au terme de cette formation, vous saurez :

- **Collaborer** entre UX & UI Designer avec la suite Creative Cloud
- **Maîtriser** les fondamentaux de Adobe Xd : artboard, librairie, animations
- **Designer** avec une librairie de composants partagés
- **Intégrer** des ressources du Creative Cloud: Photoshop, Illustrator...
- **Prototyper** rapidement et qualitativement
- **Exporter** des maquettes aux développeurs via Zeplin
- **Transformer** votre méthodologie de conception d'interface

Pédagogie de la formation

Durant ces deux journées, vous bénéficierez d'une expérience de formation immersive.

Vous serez amené à mettre en oeuvre l'ensemble d'un cycle de conception jusqu'au prototypage afin de concevoir un produit (application, site web...). Notre formateur vous accompagnera dans la réalisation des différentes étapes et leurs attendus.

Nos formations sont issues des savoir-faire de nos consultants et illustrées de leurs retours d'expérience.

Notre cursus est conçu selon les principes suivant :

- **Répartition** du temps d'apprentissage entre **30% de théorie & 70% de pratique**
- **Illustration** des outils sur des cas concrets

- **Mise en pratique** par la réalisation d'un prototype
- **Échanges** réguliers avec le formateur et les participants
- **Evaluation et analyse** par un formateur-consultant expert sur la suite Adobe Creative Cloud

Programme de la formation

Jour 1

Introduction à Adobe Xd & Creative Cloud

- **Comprendre** l'écosystème Creative Cloud
- **Concevoir** une interface avec un UX et un UI Designer
- **Maîtriser** l'interface et les raccourcis claviers fondamentaux

Adobe Xd : les fondamentaux

- **Organiser** les artboards
- **Utiliser** l'inspecteur
- **Designer** avec des UI-Kits
- **Intégrer** des éléments vectoriels et des formes

Optimiser la conception

- **Harmoniser** la conception (style de texte, couleurs...)
- **Créer** des groupes et des symboles
- **Utiliser** les grilles de répétition

Jour 2

Collaborer avec Adobe Xd

- **Créer et maintenir** une librairie partagée dans le Cloud
- **Intégrer** la charte graphique dans les wireframes
- **Mettre** de l'émotion dans les écrans
- **Préparer** ses artboards à être animé

Partager des maquettes avec Zeplin

- **Exporter** les différents composants
- **Livrer** à des développeurs sans effort
- **Partager** les enchainements d'écrans

Prototyper avec Adobe Xd

- **Réaliser** un prototype rapide
- **Gérer** les différentes transitions et animations
- **Déployer** une méthodologie de prototypage rapide

Exporter et partager

- **Exporter** les assets via Zeplin
- **Communiquer** avec l'outil
- **Créer** des vidéos du prototype

Moyens techniques

- **Lieux de la formation** : en présentiel dans notre salle de créativité
- **Repas** : petit-déjeuner, déjeuner et autres collations et boissons seront offertes
- **Technologie** : un grand écran est utilisé pour la projection des exercices pratiques
- **Matériel pédagogique** : mise à disposition de l'ensemble du matériel (post-it, feutres, scotch, ciseaux...)
- **Supports pédagogiques** : chacun des apprenants disposera d'une clé USB avec les supports de formation (et/ou envoyés par mail si besoin)
- **Émargement** : une copie de la feuille d'émarginement est transmise ?au commanditaire

Pré-requis

- Maîtriser l'outil informatique (Mac ou PC)
- Lire et comprendre l'anglais

Publics concernés

- UI-Designer
- UX-Designer
- Webdesigner
- Product Owner
- Chef de Projet
- Graphiste
- Directeur Artistique
- Développeur Front-end

Durée et programme de la formation

Modalités des évaluations des acquis

- **Une attestation** de fin de stage
- **Un contrôle des connaissances sous forme de QCM et un exercice pratique** sont réalisés pendant et à l'issue de la formation.
Ils permettent de valider les acquis et de reprendre les points non assimilés.

UX-REPUBLIC Training est une marque déposée de la société UX-REPUBLIC (www.ux-republic.com)
Nous sommes un centre de formation agréé numéro 11922021792 dédié aux métiers de la User Expérience et du Développement Front-office

Vous pouvez nous joindre par téléphone au +33 1 44 94 90 70, par email training@ux-republic.com ou via notre site web <http://training.ux-republic.com>